

หน้า 1 ของจำนวน 8 หน้า

ข้อถ้อยสิทธิ

1. ระบบการก่อสร้างสัตว์เลี้ยงขึ้นมาใหม่ที่อิงกับโครงสร้างพื้นฐานของโลกเสมือนจริง ที่ซึ่งระบบถูกสร้างขึ้นบนโครงสร้างพื้นฐานของโลกเสมือนจริงและอย่างเป็นหลักแล้ว ประกอบไปด้วยเซิร์ฟเวอร์และอุปกรณ์ปลายทางหนึ่งเครื่องหรือมากกว่านั้น เซิร์ฟเวอร์ที่ประกอบไปด้วย:

5

ฐานข้อมูลแบบจำลอง ที่ถูกจัดโครงแบบให้จัดเก็บแบบจำลองลักษณะภายนอกแบบ 3 มิติหลายแบบ แบบจำลองพฤติกรรมหลายแบบ และแบบจำลองเสียงพูดหลายแบบ สำหรับสัตว์สายพันธุ์ต่าง ๆ ในการสื่อสารข้อมูลกับเซิร์ฟเวอร์

10

ฐานข้อมูลการปรับแต่ง ที่ถูกจัดโครงแบบให้จัดเก็บลักษณะเด่นที่เป็นลักษณะภายนอกที่เฉพาะเจาะจง ลักษณะเด่นที่เป็นพฤติกรรมที่เฉพาะเจาะจง และลักษณะเด่นที่เป็นเสียงพูดที่เฉพาะเจาะจงของสัตว์ที่เฉพาะเจาะจงที่ถูกอัปโหลด ในการสื่อสารข้อมูลกับเซิร์ฟเวอร์

15

มอดูลประมวลผลข้อมูล ที่ถูกจัดโครงแบบให้วิเคราะห์ลักษณะเด่นที่เป็นลักษณะภายนอกที่เฉพาะเจาะจง ลักษณะเด่นที่เป็นพฤติกรรมที่เฉพาะเจาะจง และลักษณะเด่นที่เป็นเสียงพูดที่เฉพาะเจาะจงของสัตว์ที่เฉพาะเจาะจงเพื่อสร้างแบบจำลองลักษณะภายนอกแบบ 3 มิติที่เฉพาะเจาะจง แบบจำลองพฤติกรรมที่เฉพาะเจาะจง และแบบจำลองเสียงพูดที่เฉพาะเจาะจงสำหรับสัตว์ที่เฉพาะเจาะจง และจัดเก็บแบบจำลองที่ถูกสร้างขึ้นในฐานข้อมูลการปรับแต่ง ในการสื่อสารข้อมูลกับเซิร์ฟเวอร์

20

มอดูลการสร้างสัตว์เลี้ยงเสมือนจริง ที่ถูกจัดโครงแบบให้สร้างอัตลักษณ์เสมือนจริงสำหรับสัตว์แต่ละตัวที่อิงกับแบบจำลองลักษณะภายนอกแบบ 3 มิติที่เฉพาะเจาะจง แบบจำลองพฤติกรรมที่เฉพาะเจาะจง และแบบจำลองเสียงพูดที่เฉพาะเจาะจงของสัตว์ที่เฉพาะเจาะจงเพื่อทำให้การก่อสร้างขึ้นมาใหม่สมบูรณ์ ในการสื่อสารข้อมูลกับเซิร์ฟเวอร์ และ

25

มอดูลการวิเคราะห์แบบเวลาจริง ที่ถูกจัดโครงแบบให้รับคำสั่งของผู้ใช้อย่างน้อยที่สุดหนึ่งคำสั่งจากอุปกรณ์ปลายทางและทำให้อัตลักษณ์เสมือนจริงกระทำการบางอย่างหนึ่งหรือการรวมกันของแบบจำลองลักษณะภายนอกแบบ 3 มิติที่เฉพาะเจาะจง แบบจำลองพฤติกรรมที่เฉพาะเจาะจง และแบบจำลองเสียงพูดที่เฉพาะเจาะจงตามคำสั่งของผู้ใช้ ด้วยเหตุนี้จึงปรับแก้พารามิเตอร์ต่าง ๆ ในแบบจำลองลักษณะภายนอกแบบ 3

หน้า 2 ของจำนวน 8 หน้า

มิติที่เฉพาะเจาะจง แบบจำลองพฤติกรรมที่เฉพาะเจาะจง และแบบจำลองเสียงพูดที่เฉพาะเจาะจงเพื่อทำการกระทำที่สอดคล้องกัน ในการสื่อสารข้อมูลกับเซิร์ฟเวอร์

2. ระบบการก่อสร้างสัตว์เลี้ยงขึ้นมาใหม่ที่อิงกับโครงสร้างพื้นฐานของโลกเสมือนจริง ตามที่ถูกลิขสิทธิ์ในข้อสิทธิ์ข้อ 1 ที่ซึ่งอุปกรณ์ปลายทางอยู่ในการสื่อสารข้อมูลกับเซิร์ฟเวอร์ผ่านทางอินเทอร์เน็ตสำหรับการดาวน์โหลดอัตลักษณ์เสมือนจริง ซึ่งรวมถึงแบบจำลองลักษณะภายนอกแบบ 3 มิติที่เฉพาะเจาะจง แบบจำลองพฤติกรรมที่เฉพาะเจาะจง และแบบจำลองเสียงพูดที่เฉพาะเจาะจงของสัตว์ที่เฉพาะเจาะจง
3. ระบบการก่อสร้างสัตว์เลี้ยงขึ้นมาใหม่ที่อิงกับโครงสร้างพื้นฐานของโลกเสมือนจริง ตามที่ถูกลิขสิทธิ์ในข้อสิทธิ์ข้อ 1 ที่ซึ่งอุปกรณ์ปลายทางประกอบรวมเพิ่มเติมด้วย:
 กล้องวิดีโอสำหรับการจับข้อมูลภาพแบบเวลาจริงจากโลกแห่งความจริง และไมโครโฟนสำหรับการจับข้อมูลเสียงแบบเวลาจริงจากโลกแห่งความจริง ที่ซึ่งกล้องวิดีโอรวมถึงมอดูลรับรู้การเคลื่อนไหวสำหรับการจับข้อมูลการเคลื่อนไหวของวัตถุอย่างน้อยที่สุดหนึ่งอย่างภายในข้อมูลภาพแบบเวลาจริงและการส่งผ่านข้อมูลการเคลื่อนไหวไปยังเซิร์ฟเวอร์
4. ระบบการก่อสร้างสัตว์เลี้ยงขึ้นมาใหม่ที่อิงกับโครงสร้างพื้นฐานของโลกเสมือนจริง ตามที่ถูกลิขสิทธิ์ในข้อสิทธิ์ข้อ 3 ที่ซึ่งเซิร์ฟเวอร์ประกอบรวมเพิ่มเติมด้วยมอดูลการสร้างสภาพแวดล้อมสำหรับการสร้างสภาพแวดล้อมเสมือนจริงและการส่งผ่านคำสั่งด้านสภาพแวดล้อมอย่างน้อยที่สุดหนึ่งคำสั่งไปยังมอดูลการวิเคราะห์แบบเวลาจริง
5. ระบบการก่อสร้างสัตว์เลี้ยงขึ้นมาใหม่ที่อิงกับโครงสร้างพื้นฐานของโลกเสมือนจริง ตามที่ถูกลิขสิทธิ์ในข้อสิทธิ์ข้อ 4 ที่ซึ่งมอดูลการวิเคราะห์แบบเวลาจริงรับคำสั่งด้านสภาพแวดล้อมจากมอดูลการสร้างสภาพแวดล้อมและทำให้อัตลักษณ์เสมือนจริงกระทำการอย่างใดอย่างหนึ่งหรือการรวมกันของแบบจำลองลักษณะภายนอกแบบ 3 มิติที่เฉพาะเจาะจง แบบจำลองพฤติกรรมที่เฉพาะเจาะจง และแบบจำลองเสียงพูดที่เฉพาะเจาะจงตามคำสั่งด้านสภาพแวดล้อม
6. ระบบการก่อสร้างสัตว์เลี้ยงขึ้นมาใหม่ที่อิงกับโครงสร้างพื้นฐานของโลกเสมือนจริง ตามที่ถูกลิขสิทธิ์ในข้อสิทธิ์ข้อ 4 ที่ซึ่งมอดูลการวิเคราะห์แบบเวลาจริงยังทำให้อัตลักษณ์เสมือนจริงสามารถส่ง และ/หรือ รับคำสั่งของสัตว์เสมือนจริงอย่างน้อยที่สุดหนึ่ง

หน้า 3 ของจำนวน 8 หน้า

คำสั่งจากอัตลักษณ์เสมือนจริงอื่นอย่างน้อยที่สุดหนึ่งอัตลักษณ์ในสภาพแวดล้อมเสมือนจริงและทำให้อัตลักษณ์เสมือนจริงกระทำการอย่างใดอย่างหนึ่งหรือการรวมกันของแบบจำลองลักษณะภายนอกแบบ 3 มิติที่เฉพาะเจาะจง แบบจำลองพฤติกรรมที่เฉพาะเจาะจง และแบบจำลองเสียงพูดที่เฉพาะเจาะจงตามคำสั่งของสัตว์เสมือนจริง

- 5 7. ระบบการก่อสร้างสัตว์เลี้ยงขึ้นมาใหม่ที่อิงกับ โครงสร้างพื้นฐานของโลกเสมือนจริง ตามที่ถูกขอลือสิทธิในข้อลือสิทธิข้อ 4

ที่ซึ่งแบบจำลองลักษณะภายนอกแบบ 3 มิติและแบบจำลองลักษณะภายนอกแบบ 3 มิติที่เฉพาะเจาะจงแต่ละแบบตามลำดับรวมถึงอย่างน้อยที่สุดหนึ่งอย่างหรือการรวมกันของพารามิเตอร์ต่อไปนี้: พันธุ์ เพศ อายุ สีผิว สีขน เครื่องหมาย ขนาดตัว และโครงสร้างทางกายภาพ

10

ที่ซึ่งแบบจำลองพฤติกรรมและแบบจำลองพฤติกรรมที่เฉพาะเจาะจงแต่ละแบบตามลำดับรวมถึงอย่างน้อยที่สุดหนึ่งอย่างหรือการรวมกันของพารามิเตอร์ต่อไปนี้: การนอน การหาอาหาร การสื่อสาร การสร้างความบันเทิง การเรียนรู้ การโจมตี และการปกป้อง และ

15

ที่ซึ่งแบบจำลองเสียงพูดและแบบจำลองเสียงพูดที่เฉพาะเจาะจงแต่ละแบบตามลำดับรวมถึงอย่างน้อยที่สุดหนึ่งอย่างหรือการรวมกันของพารามิเตอร์ต่อไปนี้: เสียงสูง-ต่ำ ความถี่ ระดับเสียง จังหวะ ความต่อเนื่อง และประเภทของเสียงพูด

20

8. ระบบการก่อสร้างสัตว์เลี้ยงขึ้นมาใหม่ที่อิงกับ โครงสร้างพื้นฐานของโลกเสมือนจริง ตามที่ถูกขอลือสิทธิในข้อลือสิทธิข้อ 7 ที่ซึ่งมอดูลการวิเคราะห์แบบเวลาจริงปรับแก้พารามิเตอร์เพิ่มเติมในแบบจำลองลักษณะภายนอกแบบ 3 มิติเฉพาะที่เฉพาะเจาะจงแบบจำลองพฤติกรรมที่เฉพาะเจาะจง และแบบจำลองเสียงพูดที่เฉพาะเจาะจงตามคำสั่งด้านสภาพแวดล้อม

25

9. ระบบการก่อสร้างสัตว์เลี้ยงขึ้นมาใหม่ที่อิงกับ โครงสร้างพื้นฐานของโลกเสมือนจริง ตามที่ถูกขอลือสิทธิในข้อลือสิทธิข้อ 7 ที่ซึ่งมอดูลการวิเคราะห์แบบเวลาจริงปรับแก้พารามิเตอร์เพิ่มเติมในแบบจำลองลักษณะภายนอกแบบ 3 มิติที่เฉพาะเจาะจงแบบจำลองพฤติกรรมที่เฉพาะเจาะจง และแบบจำลองเสียงพูดที่เฉพาะเจาะจงที่อิงตามข้อมูลภาพแบบเวลาจริงที่ถูกส่งผ่านจากกล้องวิดีโอ ข้อมูลเสียงแบบเวลาจริงที่ถูก

หน้า 4 ของจำนวน 8 หน้า

ส่งผ่านจากไมโครโฟน และ/หรือ ข้อมูลการเคลื่อนไหวที่ถูกส่งผ่านจากมอดูรับรู้การเคลื่อนไหวไปยังเซิร์ฟเวอร์

10. วิธีการสำหรับการดำเนินการระบบการก่อสร้างสัตว์เลี้ยงขึ้นมาใหม่ที่ต้องกับโครงสร้างพื้นฐานของโลกเสมือนจริง ที่ประกอบรวมด้วย:

5 ขั้นตอนการอัปโหลดข้อมูล ซึ่งในนั้นลักษณะเด่นที่เป็นลักษณะภายนอกที่เฉพาะเจาะจง ลักษณะเด่นที่เป็นพฤติกรรมที่เฉพาะเจาะจง และลักษณะเด่นที่เป็นเสียงพูดที่เฉพาะเจาะจงของสัตว์ที่เฉพาะเจาะจงถูกอัปโหลดไปยังฐานข้อมูลการปรับแต่งของเซิร์ฟเวอร์

10 ขั้นตอนการก่อสร้างแบบจำลอง ซึ่งในนั้นมอดูลประมวลผลข้อมูลของเซิร์ฟเวอร์วิเคราะห์ลักษณะเด่นที่เป็นลักษณะภายนอกที่เฉพาะเจาะจง ลักษณะเด่นที่เป็นพฤติกรรมที่เฉพาะเจาะจง และลักษณะเด่นที่เป็นเสียงพูดที่เฉพาะเจาะจงของสัตว์ที่เฉพาะเจาะจงเพื่อสร้างแบบจำลองลักษณะภายนอกแบบ 3 มิติที่เฉพาะเจาะจง แบบจำลองพฤติกรรมที่เฉพาะเจาะจง และแบบจำลองเสียงพูดที่เฉพาะเจาะจงสำหรับสัตว์ที่เฉพาะเจาะจง และจัดเก็บแบบจำลองที่ถูกสร้างขึ้นในฐานข้อมูลการปรับแต่ง

15 ขั้นตอนการสร้างสัตว์เลี้ยงเสมือนจริง ซึ่งในนั้นมอดูลการสร้างสัตว์เลี้ยงเสมือนจริงของเซิร์ฟเวอร์สร้างอัตลักษณ์เสมือนจริงสำหรับสัตว์ที่เฉพาะเจาะจงที่อิงกับแบบจำลองลักษณะภายนอกแบบ 3 มิติที่เฉพาะเจาะจง แบบจำลองพฤติกรรมที่เฉพาะเจาะจง และแบบจำลองเสียงพูดที่เฉพาะเจาะจง

20 ขั้นตอนการสร้างสภาพแวดล้อม ซึ่งในนั้นมอดูลการสร้างสภาพแวดล้อมของเซิร์ฟเวอร์สร้างสภาพแวดล้อมเสมือนจริง และ

25 ขั้นตอนปฏิสัมพันธ์ ซึ่งในนั้นมอดูลการวิเคราะห์แบบเวลาจริงของเซิร์ฟเวอร์รับคำสั่งของผู้ใช้อย่างน้อยที่สุดหนึ่งคำสั่งจากอุปกรณ์ปลายทางหนึ่งเครื่องหรือมากกว่านั้นในการสื่อสารข้อมูลกับเซิร์ฟเวอร์ และ/หรือ คำสั่งด้านสภาพแวดล้อมอย่างน้อยที่สุดหนึ่งคำสั่งจากมอดูลการสร้างสภาพแวดล้อม ซึ่งทำให้อัตลักษณ์เสมือนจริงกระทำการอย่างใดอย่างหนึ่งหรือการรวมกันของแบบจำลองลักษณะภายนอกแบบ 3 มิติที่เฉพาะเจาะจง แบบจำลองพฤติกรรมที่เฉพาะเจาะจง และแบบจำลองเสียงพูดที่เฉพาะเจาะจงตามคำสั่งของผู้ใช้ และ/หรือ คำสั่งด้านสภาพแวดล้อม

หน้า 5 ของจำนวน 8 หน้า

11. วิธีการสำหรับการดำเนินการระบบการก่อสร้างสัตว์เลี้ยงขึ้นมาใหม่ที่ต้องกับโครงสร้างพื้นฐานของโลกเสมือนจริงตามที่ถูกละเมิดสิทธิในข้อละเมิดข้อ 10 ที่ซึ่งอุปกรณ์ปลายทางประกอบรวมเพิ่มเติมด้วยกล้องวิดีโอสำหรับการจับข้อมูลภาพแบบเวลาจริงจากโลกแห่งความจริง ไมโครโฟนสำหรับการจับข้อมูลเสียงแบบเวลาจริงจากโลกแห่งความจริง และกล้องวิดีโออาจรวมถึงมอดูลรับรู้การเคลื่อนไหวสำหรับการจับข้อมูลการเคลื่อนไหวของวัตถุอย่างน้อยที่สุดหนึ่งอย่างภายในข้อมูลภาพแบบเวลาจริงและการส่งผ่านข้อมูลการเคลื่อนไหวไปยังเซิร์ฟเวอร์
12. วิธีการสำหรับการดำเนินการระบบการก่อสร้างสัตว์เลี้ยงขึ้นมาใหม่ที่ต้องกับโครงสร้างพื้นฐานของโลกเสมือนจริงตามที่ถูกละเมิดสิทธิในข้อละเมิดข้อ 11 ที่ซึ่งอุปกรณ์ปลายทางประกอบรวมเพิ่มเติมด้วยกล้องวิดีโอสำหรับการจับข้อมูลภาพแบบเวลาจริงจากโลกแห่งความจริง ไมโครโฟนสำหรับการจับข้อมูลเสียงแบบเวลาจริงจากโลกแห่งความจริง และกล้องวิดีโออาจรวมถึงมอดูลรับรู้การเคลื่อนไหวสำหรับการจับข้อมูลการเคลื่อนไหวของวัตถุอย่างน้อยที่สุดหนึ่งอย่างภายในข้อมูลภาพแบบเวลาจริงและการส่งผ่านข้อมูลการเคลื่อนไหวไปยังเซิร์ฟเวอร์
13. วิธีการสำหรับการดำเนินการระบบการก่อสร้างสัตว์เลี้ยงขึ้นมาใหม่ที่ต้องกับโครงสร้างพื้นฐานของโลกเสมือนจริงตามที่ถูกละเมิดสิทธิในข้อละเมิดข้อ 12 ที่ซึ่งขั้นตอนการทำให้แบบจำลองเหมาะสมที่สุดใช้เครือข่ายคู่ต่อสู้ช่วยสร้าง (GAN)
14. วิธีการสำหรับการดำเนินการระบบการก่อสร้างสัตว์เลี้ยงขึ้นมาใหม่ที่ต้องกับโครงสร้างพื้นฐานของโลกเสมือนจริงตามที่ถูกละเมิดสิทธิในข้อละเมิดข้อ 12 ที่ซึ่งแบบจำลองลักษณะภายนอกแบบ 3 มิติและแบบจำลองลักษณะภายนอกแบบ 3 มิติที่เฉพาะเจาะจงแต่ละแบบตามลำดับรวมถึงอย่างน้อยที่สุดหนึ่งอย่างหรือการรวมกันของพารามิเตอร์ต่อไปนี้: พันธุ์ เพศ อายุ สีผิว สีขน เครื่องหมาย ขนาดตัว และโครงสร้างทางกายภาพแบบจำลองพฤติกรรมและแบบจำลองพฤติกรรมที่เฉพาะเจาะจงแต่ละแบบตามลำดับรวมถึงอย่างน้อยที่สุดหนึ่งอย่างหรือการรวมกันของพารามิเตอร์ต่อไปนี้: การนอน การหาอาหาร การสื่อสาร การสร้างความบันเทิง การเรียนรู้ การโจมตี และการปกป้อง และแบบจำลองเสียงพูดและแบบจำลองเสียงพูดที่เฉพาะเจาะจงแต่ละแบบตามลำดับรวมถึงอย่างน้อยที่สุดหนึ่งอย่างหรือการรวมกันของพารามิเตอร์ต่อไปนี้: เสียงสูง-ต่ำ ความถี่ระดับเสียง จังหวะ ความต่อเนื่อง และประเภทของเสียงพูด

หน้า 6 ของจำนวน 8 หน้า

15. วิธีการสำหรับการดำเนินการระบบการก่อสร้างสัตว์เลี้ยงขึ้นมาใหม่ที่อิงกับโครงสร้างพื้นฐานของโลกเสมือนจริงตามที่ถูกลิขสิทธิ์ในข้อลิขสิทธิ์ข้อ 14 ที่ซึ่งขั้นตอนปฏิสัมพันธ์รวมเพิ่มเติมถึงขั้นตอนการวิเคราะห์แบบเวลาจริง ซึ่งในนั้นมอดูลการวิเคราะห์แบบเวลาจริงปรับแก้พารามิเตอร์ในแบบจำลองลักษณะภายนอกแบบ 3 มิติที่เฉพาะเจาะจง แบบจำลองพฤติกรรมที่เฉพาะเจาะจง และแบบจำลองเสียงพูดที่เฉพาะเจาะจงที่อิงตามข้อมูลภาพแบบเวลาจริงที่ถูกส่งผ่านจากกล้องวิดีโอ ข้อมูลเสียงแบบเวลาจริงที่ถูกส่งผ่านจากไมโครโฟน และ/หรือ ข้อมูลการเคลื่อนไหวที่ถูกส่งผ่านจากมอดูลรับรู้การเคลื่อนไหวไปยังเซิร์ฟเวอร์
16. วิธีการสำหรับการดำเนินการระบบการก่อสร้างสัตว์เลี้ยงขึ้นมาใหม่ที่อิงกับโครงสร้างพื้นฐานของโลกเสมือนจริงตามที่ถูกลิขสิทธิ์ในข้อลิขสิทธิ์ข้อ 15 ที่ซึ่งขั้นตอนการวิเคราะห์แบบเวลาจริงประกอบรวมเพิ่มเติมด้วย:
- ขั้นตอนของการรับรู้พฤติกรรมของผู้ใช้ ซึ่งในนั้นกล้องวิดีโอ ไมโครโฟน และ/หรือ มอดูลรับรู้การเคลื่อนไหวตรวจจับการเคลื่อนที่ ทำทาง และ/หรือ เสียงพูดและส่งผ่านข้อมูลที่ถูกตรวจจับได้ไปยังเซิร์ฟเวอร์
- ขั้นตอนของการเก็บรวบรวมข้อมูลของผู้ใช้ ซึ่งในนั้นมอดูลการวิเคราะห์แบบเวลาจริงเก็บรวบรวมข้อมูลภาพของผู้ใช้แบบเวลาจริง ข้อมูลเสียงของผู้ใช้แบบเวลาจริง และ/หรือ ข้อมูลการเคลื่อนไหวของผู้ใช้ที่สอดคล้องกันกับการเคลื่อนที่ ทำทาง และ/หรือ เสียงพูดที่ถูกตรวจจับได้
- ขั้นตอนของการวิเคราะห์ข้อมูลของผู้ใช้ ซึ่งในนั้นมอดูลการวิเคราะห์แบบเวลาจริงทำการวิเคราะห์ทางอารมณ์กับข้อมูลภาพของผู้ใช้แบบเวลาจริง ข้อมูลเสียงของผู้ใช้แบบเวลาจริง และ/หรือ ข้อมูลการเคลื่อนไหวของผู้ใช้ที่ถูกเก็บรวบรวมไว้
- ขั้นตอนของการวิเคราะห์ข้อมูลของผู้ใช้ ซึ่งในนั้นมอดูลการวิเคราะห์แบบเวลาจริงทำการวิเคราะห์ทางอารมณ์กับข้อมูลภาพของผู้ใช้แบบเวลาจริง ข้อมูลเสียงของผู้ใช้แบบเวลาจริง และ/หรือ ข้อมูลการเคลื่อนไหวของผู้ใช้ที่ถูกเก็บรวบรวมไว้
- ขั้นตอนของการสร้างคำสั่งของผู้ใช้ ซึ่งในนั้นมอดูลการวิเคราะห์แบบเวลาจริงสร้างคำสั่งของผู้ใช้ที่สอดคล้องกันสำหรับอัตลักษณ์เสมือนจริงที่อิงกับผลการวิเคราะห์ทางอารมณ์ และ
- ขั้นตอนของการปรับแก้พฤติกรรม และ/หรือ การปรับแก้การแสดงออกทางอารมณ์ ซึ่งในนั้นอัตลักษณ์เสมือนจริงปรับแก้พารามิเตอร์ต่าง ๆ ในแบบจำลองลักษณะภายนอก

หน้า 7 ของจำนวน 8 หน้า

แบบ 3 มิติที่เฉพาะเจาะจง แบบจำลองพฤติกรรมที่เฉพาะเจาะจง และแบบจำลองเสียงพูดที่เฉพาะเจาะจงหลังจากที่ได้รับคำสั่งของผู้ใช้ที่อิงกับผลการวิเคราะห์ทางอารมณ์

- 5 17. วิธีการสำหรับการดำเนินการระบบการก่อสร้างสัตว์เลี้ยงขึ้นมาใหม่ที่อิงกับโครงสร้างพื้นฐานของโลกเสมือนจริงตามที่ถูกลิขสิทธิ์ในข้อลิขสิทธิ์ข้อ 15 ที่ซึ่งขั้นตอนการวิเคราะห์แบบเวลาจริงประกอบรวมเพิ่มเติมด้วย:

ขั้นตอนของการเก็บรวบรวมข้อมูลด้านสภาพแวดล้อม ซึ่งในนั้น ซึ่งในนั้นมอดูลการวิเคราะห์แบบเวลาจริงเก็บรวบรวมข้อมูลการเปลี่ยนแปลงด้านสภาพแวดล้อมจากสภาพแวดล้อมเสมือนจริง

- 10 ขั้นตอนของการวิเคราะห์ข้อมูลด้านสภาพแวดล้อม ซึ่งในนั้นมอดูลการวิเคราะห์แบบเวลาจริงทำการวิเคราะห์ด้านสภาพแวดล้อมกับข้อมูลการเปลี่ยนแปลงด้านสภาพแวดล้อมที่ถูกเก็บรวบรวมไว้

- 15 ขั้นตอนของการสร้างคำสั่งด้านสภาพแวดล้อม ซึ่งในนั้นมอดูลการวิเคราะห์แบบเวลาจริงสร้างคำสั่งด้านสภาพแวดล้อมที่สอดคล้องกันสำหรับอัตลักษณ์เสมือนจริงที่อิงกับผลของการวิเคราะห์ด้านสภาพแวดล้อม และ

- 20 ขั้นตอนของการปรับแก้พฤติกรรม และ/หรือ การแสดงอารมณ์ ซึ่งในนั้นอัตลักษณ์เสมือนจริงปรับแก้พารามิเตอร์ต่าง ๆ ในแบบจำลองลักษณะภายนอกแบบ 3 มิติที่เฉพาะเจาะจง แบบจำลองพฤติกรรมที่เฉพาะเจาะจง และแบบจำลองเสียงพูดที่เฉพาะเจาะจงหลังจากที่ได้รับคำสั่งด้านสภาพแวดล้อมที่อิงกับผลของการวิเคราะห์ด้านสภาพแวดล้อม

18. วิธีการสำหรับการดำเนินการระบบการก่อสร้างสัตว์เลี้ยงขึ้นมาใหม่ที่อิงกับโครงสร้างพื้นฐานของโลกเสมือนจริงตามที่ถูกลิขสิทธิ์ในข้อลิขสิทธิ์ข้อ 15 ที่ซึ่งขั้นตอนการวิเคราะห์แบบเวลาจริงประกอบรวมเพิ่มเติมด้วย:

- 25 ขั้นตอนของการเก็บรวบรวมข้อมูลของสัตว์เสมือนจริง ซึ่งในนั้นมอดูลการวิเคราะห์แบบเวลาจริงเก็บรวบรวมข้อมูลทางพฤติกรรมและทางอารมณ์ของอัตลักษณ์เสมือนจริงอื่นอย่างน้อยที่สุดหนึ่งอัตลักษณ์ภายในสภาพแวดล้อมเสมือนจริง

ขั้นตอนของการวิเคราะห์ข้อมูลของสัตว์เสมือนจริง ซึ่งในนั้นมอดูลการวิเคราะห์แบบเวลาจริงทำการวิเคราะห์สัตว์เสมือนจริงกับข้อมูลทางพฤติกรรมและทางอารมณ์ที่ถูกเก็บรวบรวมไว้ของอัตลักษณ์เสมือนจริงอื่น

หน้า 8 ของจำนวน 8 หน้า

ขั้นตอนของการสร้างคำสั่งของสัตว์เสมือนจริง ซึ่งในนั้นมอดูลการวิเคราะห์แบบเวลาจริงสร้างคำสั่งของสัตว์เสมือนจริงที่สอดคล้องกันสำหรับอัลกอริทึมเสมือนจริงที่อิงกับผลของการวิเคราะห์สัตว์เสมือนจริง และ

5

ขั้นตอนของการปรับแก้พฤติกรรม และ/หรือ ขั้นตอนของการปรับแก้การแสดงออกทางอารมณ์ ซึ่งในนั้นอัลกอริทึมเสมือนจริงปรับเปลี่ยนพารามิเตอร์ต่าง ๆ ในแบบจำลองลักษณะภายนอกแบบ 3 มิติที่เฉพาะเจาะจง แบบจำลองพฤติกรรมที่เฉพาะเจาะจง และแบบจำลองเสียงพูดที่เฉพาะเจาะจงหลังจากที่ได้รับคำสั่งของสัตว์เสมือนจริงที่อิงกับผลของการวิเคราะห์สัตว์เสมือนจริง